

МИНИСТЕРСТВО  
ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ  
РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ

БУРЯАД УЛАСАЙ  
БОЛБОСОРОЛОЙ БОЛОН  
ЭРДЭМ УХААНАЙ ЯАМАН

П Р И К А З

З А Х И Р А Л Т А

«19» 01 20 18 г.

№ 127

г. Улан-Удэ

О проведении туристско-краеведческой  
квест-игры «Наши истоки»

Согласно годовому плану работы Республиканского детско-юношеского центра патриотического воспитания, туризма и спорта и в соответствии с Положением, **приказываю:**

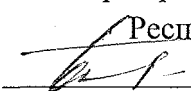
1. Провести туристско-краеведческую квест-игру «Наши истоки», посвященную 100-летию дополнительного образования в России с 12 по 23 марта 2018 г. в районах Республики Бурятия.

Финал Квест-игры провести в г. Улан-Удэ на острове Богородский 30 марта 2018 г.

2. Контроль над исполнением данного приказа возложить на начальника отдела дополнительного, специального образования и интернатных учреждений Фролова Д.Г.

Министр

Б.Б. Жалсанов

Утверждаю  
Министр образования и науки  
Республики Бурятия  
 Б.Б. Жалсанов  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2018 г.

## Положение

### о проведении туристско-краеведческой квест-игры «Наши истоки», посвященной 100-летию дополнительного образования в России.

#### 1. Общее положение

В рамках реализации федеральной целевой программы по развитию дополнительного образования детей в Российской Федерации среди учащихся Республики Бурятия (и соседних регионов) проводится туристско-краеведческая квест-игра «Наши истоки» (далее - Квест). Квест проводится в форме соревнований, состоящих из нескольких этапов и финала.

#### 2. Цели и задачи

2.1. Через практическое изучение истории, географии и культуры родного края способствовать развитию у детей чувства патриотизма, духовно-нравственных ценностей, уважительного отношения к культурному и природному наследию.

##### 2.2. Задачи:

- Через практическое ознакомление с культурой, историей, географией и этнографией Республики Бурятия (и соседних регионов) способствовать расширению кругозора детей;
- формирование уважительного отношения к культурному и природному наследию;
- развитие через совместные действия чувства коллективизма и навыков совместной работы у детей, способствование их успешной социализации;
- развитие у детей практических навыков ориентирования на местности, других практических навыков мышления и поведения;
- стимулирование самостоятельной исследовательской деятельности;
- налаживание добрососедских связей и активизация сетевого взаимодействия сверстников;

#### 3. Участники

3.1. В Квесте принимают участие учащиеся образовательных организаций Республики Бурятия.

3.2. В соревнованиях определены три возрастные группы:

Младшая группа – учащиеся 5-6 классов;

Средняя группа – учащиеся 7-9 классов;

Старшая группа – учащиеся 10-11 классов;

3.3. Участники действуют в составе команд. Состав команды – до 8 человек (не менее 3 девушек).

3.4. Команды формируются по районному принципу. Участники команды могут быть как из одного образовательного учреждения, так и из разных ОУ, но обязательно из одного района Республики Бурятия (и соседних регионов). Поселения Республики Бурятия (и соседних регионов), имеющие статус города формируют команды также по районному принципу.

3.5. Каждая команда должна иметь название, капитана, штурмана (отвечает за маршрут и ориентирование по карте), секретаря (отвечает за ведение протокола) и оператора (ведёт фото и видеоотчёт маршрута). Капитан команды должен иметь в наличии смартфон на базе операционной системы Android с доступом в Интернет и специальным приложением для фиксирования трека движения команды. Оператор команды должен иметь оборудование для записи фото и видео отчётов. Для фото и видеоотчётов допускается использование фото и видео, сделанные другими участниками команды.

3.6. По маршруту с каждой командой следует не менее одного и не более четырёх взрослых сопровождающих из числа педагогов и воспитателей.

3.7. При движении на маршруте участники и сопровождающие обязаны соблюдать меры безопасности, иметь исправную связь, средства оказания первой медицинской помощи, компас, сухой паёк и запас питьевой воды. Участники должны пройти инструктаж по технике безопасности, не иметь медицинских противопоказаний и быть экипированы прочной обувью и одеждой по сезону.

#### **4. Порядок и сроки проведения соревнований**

4.1. Квест проводятся с февраля по март 2018 г. Соревнования состоят из районных этапов и финала. В районных этапах проводятся отборочные соревнования в трёх возрастных группах (район должен представить не менее трех команд в каждой возрастной группе). В ходе отборочных соревнований определяется сильнейшая команда в каждой возрастной группе района. После этого проводится финал

4.2. Заявки (приложение 1) на участие принимаются до 28 февраля 2018 г. по адресу: [rcdutic@mail.ru](mailto:rcdutic@mail.ru). Место и сроки проведения районных этапов Квеста определяют организаторы соревнований, предварительно согласовав с районами.

4.3. Организаторы конкурса определяют место старта и финиша для каждого этапа, а также время старта и интервалы между стартами возрастных групп и отдельных команд. Контрольное время прохождения этапа – 3 часа. Для зачёта прохождения этапа суммарный трек команды должен быть не менее 5 километров, но не превышать 50 километров. Также для зачёта прохождения районного этапа команда должна набрать не менее трёх баллов. Каждый балл соответствует прохождению того или иного объекта.

4.4. Непосредственно перед стартом каждой команде выдаётся спутниковая карта Google Maps последнего ко времени начала районного этапа обновления, на которых показаны искомые

объекты. Трек движения команды по маршруту должен быть только в пределах местности, обозначенной на карте. К выдаваемой на каждую команду карте прилагаются географические координаты от 7 до 20 объектов. Команды должны в указанное выше контрольное время найти и нанести на топографическую карту максимальное количество объектов в соответствии с географическими координатами и картами Google Maps. Также для каждой команды перед стартом выдаётся маршрутный лист. Для получения балла за нахождение объекта требуется: 1) нанесение объекта на карту в соответствии с географическими координатами; 2) краткое описание объекта в маршрутном листе с отметкой времени начала и окончания пребывания на объекте; 3) фото отчёт с приложением не менее четырех фотографий объекта с разного ракурса съёмки, либо видео отчёт с приложением не менее 1 минуты видеосъёмки.

4.5. Каждый этап включает в себя до 20 объектов на местности в пределах карты. Объектами этапов (основными и дополнительными) могут являться: памятники природы, культуры, истории, архитектуры, музеи, военные мемориалы и обелиски, геодезические знаки, мосты и переправы, хорошо различимые ориентиры на местности, такие как скалы, камни, отдельно стоящие деревья и другие природные и культурные объекты.

4.6. При равном количестве баллов в спорных случаях приоритет отдаётся команде затратившей меньшее количество времени при прохождении этапа. Время финиша фиксируется после пересечения всеми участниками команды финишной черты.

4.7. Финал конкурса Квеста проводится в марте 2018 года. Место проведения – остров Богородский, г. Улан-Удэ. Соревнования финала проводятся в виде рогейна. Цель команд – набрать за установленное время максимальное количество баллов, присуждаемых за прохождение контрольных пунктов, установленных в разных местах острова и обозначенных в карте соревнований. Карты местности с обозначением контрольных пунктов будут выданы командам непосредственно перед стартом. Организаторы конкурса определяют место старта и финиша и интервалы между стартами команд и возрастных групп. Контрольное время прохождения финала – 1 час. Прохождение каждого пункта имеет свою соответствующую стоимость в баллах (в зависимости от сложности заданий). Для успешного прохождения каждого контрольного пункта необходимо выполнить задание – правильно ответить на контрольное количество вопросов (правильно решить контрольное количество заданий). Содержание заданий на контрольных пунктах: вопросы по истории, географии, этнографии, краеведению, Байкаловедению, экологии. При равном количестве баллов в спорных случаях приоритет отдаётся команде затратившей меньшее количество времени при прохождении этапа. Время финиша фиксируется после пересечения всеми участниками команды финишной черты.

4.8. Для участия в финале приглашаются по три команды из каждой возрастной группы, набравшие суммарно большее количество баллов с использованием меньшего времени при прохождении этапов соревнований Квеста. Соответственно определяются победители и призёры

в каждой возрастной группе. После проведения финала в тот же день проводится торжественное награждение с вручением призов, дипломов, грамот и сертификатов участников.

## **5. Руководство проведением Квеста**

Общее руководство подготовкой и проведением Квеста осуществляет отдел краеведения ГБУ ДО РДЮЦ ПВТС. Контакты: отдел краеведения РДЮЦ ПВТС – Гунгарова Хорло Дугарнимаевна, Шобоева Эржена Александровна, тел. (3012) 21-58-05.

## **6. Финансовые условия**

Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Квеста осуществляется за счёт средств бюджета ГБУ ДО Республиканский детско-юношеский центр патриотического воспитания, туризма и спорта.

Для участия в Квест-игре необходимо внести оргвзнос в размере 500 руб.

Выезд команд на финал и обратно, питание детей в дороге и во время соревнований за счет командующих организаций.

Приложение

В заявке необходимо указать:

- 1) Название района;
- 2) Представителя района, ответственного за проведение туристско-краеведческой квест-игры «Наши истоки», с контактными данными (номер личного и рабочего телефона, адрес электронной почты);
- 3) Количество команд в каждой возрастной группе (не менее 4 команд в каждой возрастной группе).